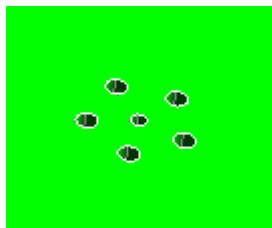


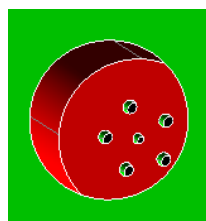
アンダーカットのある穴形状の選択について

穴形状を選択する際、SolidMill FX では、円筒面（穴形状、同心円）、平面、円錐面を連続した一つの要素として抽出します。その際、アンダーカットのない方向からの座標系が設定されます。したがって、反対側から加工する必要がある場合、詳細な設定をする必要があります。

加工方向からの見え方

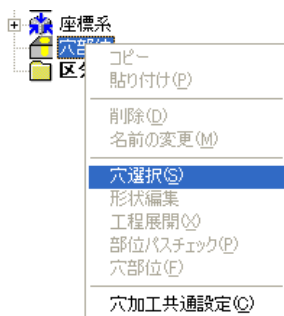


裏側からみた形状

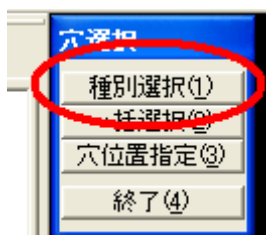


明らかに上記の例に当たるのは、中心部にある穴です

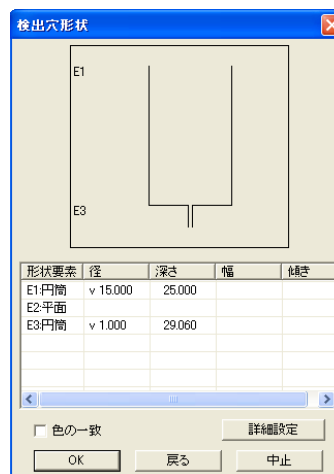
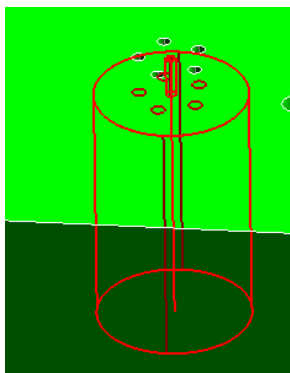
1) 穴選択開始



2) 種別選択

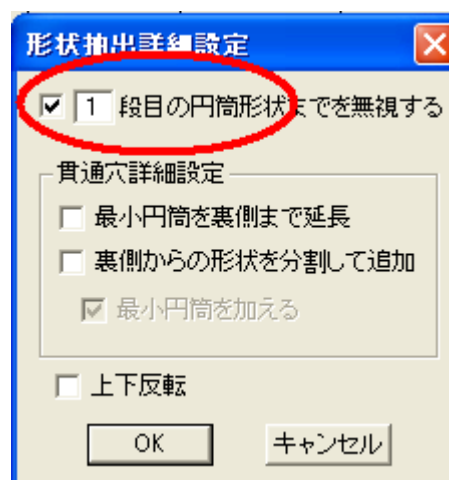


3) 右のように抽出されます



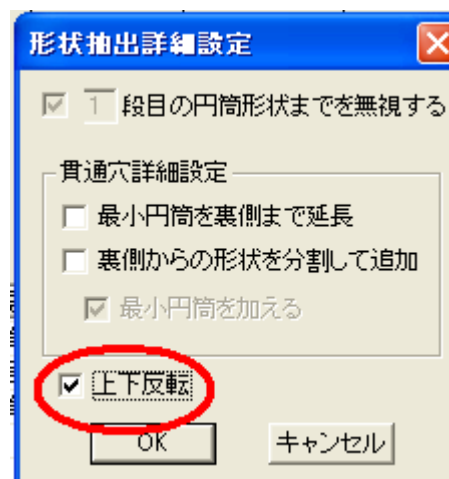
4) 詳細設定 をクリック

「一段目の円筒形状までを無視する」

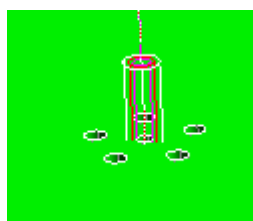


初期設定された加工方向を反転させる場合

「上下反転」

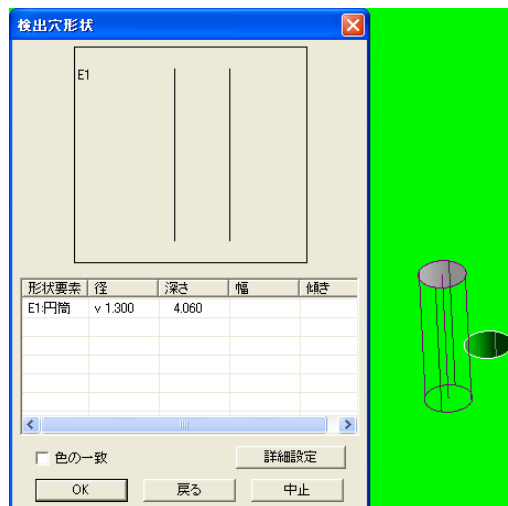


作成されたパス

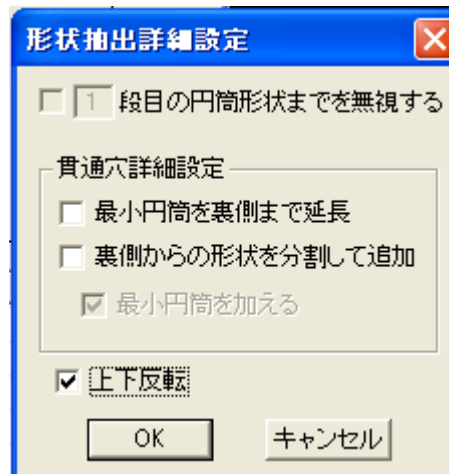


周囲の穴を選択する際は、同心円ではないので大きい円筒は抽出されていませんが、平面があるためアンダーカット認識され、意図した方向とは反対側の座標系が設定されています

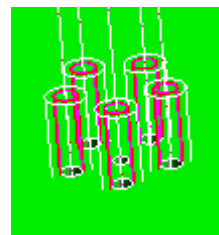
種別選択で円筒面を選択したあと、再度「詳細設定」をします



「詳細設定」で「上下反転」を設定



作成されたパス



以上です